Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность:2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-41

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Тема: «Разработка игрового приложения «Судоку»»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Разработал |  | Д.Ю. Линник |
| Руководитель проекта |  | В.Я. Снарская |

2024

**содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| Введение…………………………………………………………………….. | 4 |
| 1 Анализ задачи…………………………………………………………….. | 6 |
| 1.1 Постановка задачи………………………………………….…………... | 6 |
| 1.2 Инструменты разработки……………………………………………… | 7 |
| 1.3 Требования к приложению……………………………………………. | 9 |
| 2 Проектирование задачи………………………………………………….. | 11 |
| 2.1 Организация данных…………………………………………………… | 11 |
| 2.2 Процессы………………………………………………………………... | 11 |
| 2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………… | 11 |
| 3 Реализация………………………………………………………………... | 14 |
| 3.1 Структура программы………………………………………………….. | 14 |
| 3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователей………. | 14 |
| 3.1.2 Описание использованных компонентов…………………………… | 15 |
| 3.2 Спецификация программы…………………………………………….. | 16 |
| 4 Тестирование……………………………………………………………... | 17 |
| 5 Применение………………………………………………………………. | 18 |
| 5.1 Общие сведенья о программном продукте…………………………… | 18 |
| 5.2 Инсталляция…………………………………………………………….. | 18 |
| 5.3 Выполнение программы……………………………………………….. | 18 |
| 5.3.1 Запуск программы……………………………………………………. | 18 |
| 5.3.2 Инструкция по работе с программой……………………………….. | 18 |
| 5.3.3 Использование системы справочной информации………………… | 21 |
| Заключение………………………………………………………………….. | 22 |
| Список использованных источников……………………………………… | 23 |
| Приложение А Листинг программы………………………………………. | 24 |